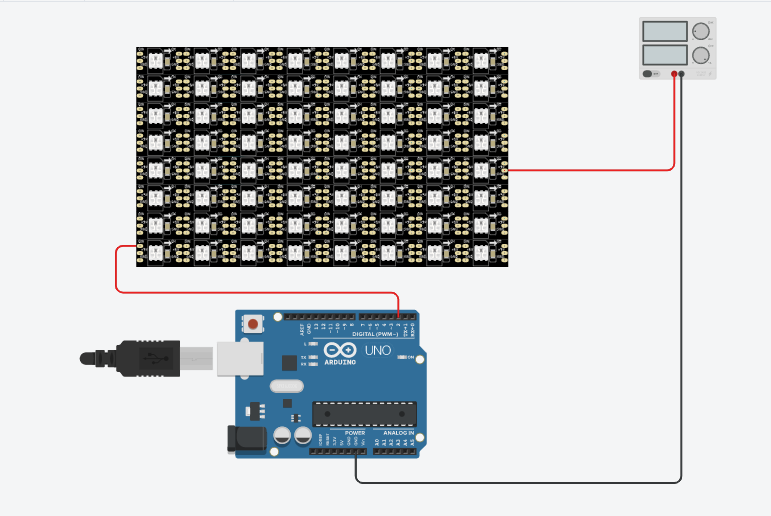
**17/09/2021**

Se hace la lectura del documento y se comienza con el prototipado del circuito

<https://www.tinkercad.com/things/30irhVGsUJx-exquisite-vihelmo/editel?sharecode=QeH9-G-r-W29xbARQEft_GBHeOOqjtv8OLDDFRzYSH8>



**18/09/2021**

Se actualiza un cable que faltaba del circuito

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Inicio de la codificación

#include <Adafruit\_NeoPixel.h>

const int pinDatos=2;

const int numPixeles=8\*8;

void setup(){

  //Ya tenemos el serial para recibir la información del imagen de

  //la bandera desde Qt

  Serial.begin(9600);

  pinMode(2,OUTPUT);

}

void loop()

{

  if (Serial.available()>0){

  //Se Establece el menu para el usuario

  Serial.print("BIENVENIDO");

  Serial.print("Ingrese los datos de la bandera");

    //Falta determinar como se orgnizará esta información

  }

**19/09/2021**

Se hace la conexión de la parte trasera de la placa. Se le envía el voltaje y la GND a cada uno de los LEDs. El circuito se ve igual, pero con la segunda foto acercada se ven las conexiones.

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza mediaDiagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

IDEACIÓN PARA EL INFORME INICIAL Y PRUEBAS DEL CIRCUITO

#include <Adafruit\_NeoPixel.h>

const int pinDatos=2;

const int numPixeles=8\*8;

void setup(){

//Ya tenemos el serial para recibir la información del imagen de

//la bandera desde Qt

Serial.begin(9600);

pinMode(2,OUTPUT);

}

int main(){

for(int i =0; i<64; i++){

digitalWrite(2,1);

}

}

void loop()

{

if (Serial.available()>0){

//Se Establece el menu para el usuario

Serial.print("BIENVENIDO");

Serial.print("Ingrese los datos de la bandera");

//Falta determinar como se orgnizará esta información

}

}

**20/09/2021**

Actualización de las conexiones del circuito. Se conectaron los voltajes y tierras en serie a los inputs de las tiras de LEDs. Además, se cambió la conexión de los DIN para que queden desde cada output de una tira hacia el input de la siguiente.

